

1. Texte generieren und verbessern

- **ChatGPT** (<https://chat.openai.com/>) – Um Aufgaben, Dialoge oder individuelle Rückmeldungen zu erstellen, Texte können geschrieben, umformuliert oder vereinfacht werden; Teilnehmende können damit Schreiben üben und ihre Texte selbst korrigieren lassen.
➔ **Registrierung erforderlich/kostenlose Nutzung möglich**
- **ChatPDF** (<https://www.chatpdf.com/>) – Um passende Aufgaben oder Fragen zu vorhandenen Texten erstellen zu lassen; Teilnehmende können Fachtexte zusammenfassen, vereinfachen lassen oder gezielt Fragen zu Fachtexten stellen.
➔ **Ohne Registrierung möglich**
- **DeepL Write** (<https://www.deepl.com/write>) und **Language Tool** (<https://languagetool.org/de>) – Kann als Lehrkraft und von Teilnehmenden selbst zur Korrektur und zum Umformulieren von Texten genutzt werden. DeepL Write eignet sich auch für Übersetzungen. Verbessert Texte stilistisch und grammatikalisch; Teilnehmende können damit eigene Texte reflektieren.
➔ **Ohne Registrierung möglich**
- **Claude.ai** (<https://claude.ai/>) – Kann zum Schreiben, Vereinfachen, Korrigieren und Übersetzen von Texten genutzt werden (von Lehrkräften wie Teilnehmenden). Kann Logos und Piktogramme erstellen, aber keine fotorealistischen Bilder. Hat in der kostenlosen Version keinen Zugang zum Internet (Wissensstand Oktober 2024).
➔ **Registrierung erforderlich/kostenlose Nutzung möglich**

2. Bilder generieren

- **Canva** (<https://www.canva.com/>) – Zur Gestaltung visueller Lernmaterialien, eignet sich besonders gut für Präsentationen, aber auch für einzelne Bilder; Teilnehmenden können damit z. B. Poster oder Projektpräsentationen erstellen.
➔ **Registrierung erforderlich/kostenlose Nutzung möglich**
- **DALL·E** (<https://openai.com/dall-e>) (Teil von ChatGPT) – Einfaches Tool, um passende Bilder zu erstellen, z. B. zum Einstieg in ein Thema.
➔ **Registrierung erforderlich/kostenlose Nutzung nur sehr eingeschränkt möglich**

- **Adobe Firefly** (<https://firefly.adobe.com/>) – Hier können mit einer Vorgabe immer mehrere Bilder auf einmal erstellt werden.
➔ **Registrierung erforderlich/kostenlose Nutzung (eingeschränkt) möglich**



3. Text-zu-Audio oder Video

- **PictoryAi** (<https://app.pictory.ai/>) – Zur Erstellung für gezielte Informationsvideos für Teilnehmende, dafür wird lediglich ein Skript benötigt; Teilnehmende können selbst Videos erstellen (z. B. als Handlungsprodukt oder Projektarbeit).
➔ **Registrierung erforderlich/kostenpflichtig**
- **ElevenLabs** (<https://www.elevenlabs.io/>) und **Whisper** (Teil von ChatGPT) – Erzeugt realistische Audioaufnahmen aus Texten; Teilnehmende können damit Hörverstehen und Aussprache üben sowie eigene Notizen diktieren und verschriftlichen lassen.
➔ **Registrierung erforderlich/kostenlose Nutzung möglich**



5. Interaktive KI-Anwendungen

- **ChatGPT** (<https://chat.openai.com/>) – Zur Erstellung passender Chatbots für gezielte Gesprächsübungen (kostenpflichtig für Lehrkraft); Teilnehmende können damit Gesprächssituationen üben (auch mündlich und für Teilnehmende kostenlos möglich).
➔ **Registrierung erforderlich/kostenlose Nutzung**
- **KI-Anwendungen von Browsern und Suchmaschinen** (z. B. Microsoft Copilot bei Microsoft Edge, Bing AI, DuckDuckGo, Ecosia etc.) – Zur Recherche von Inhalten oder Texten; Teilnehmende können Informationen selbstständig recherchieren sowie schriftlich konkrete Gesprächssituationen üben.
➔ **Ohne Registrierung möglich**
- **Quazel** (<https://www.univerbal.app/de/>) – Simuliert authentische Gespräche; Teilnehmende können damit Sprechen trainieren.
➔ **Registrierung erforderlich/kostenpflichtig**



6. Material zusammenstellen lassen

- **Padlet** (<https://padlet.com/>) – Eignet sich, um Informationen, Links und Dateien an einem Ort zu sammeln, passende Materialsammlungen können von enthaltenen KI-tools erstellt und selbst angepasst werden; Teilnehmende können auf Material zugreifen und eigene Ergebnisse teilen.
➔ **Registrierung erforderlich/kostenlose Nutzung (eingeschränkt) möglich**
- **Quizlet** (<https://quizlet.com/>) – Zum Erstellen digitaler Karteikarten; Teilnehmende können Vokabeln spielerisch wiederholen.
➔ **Registrierung erforderlich/kostenlose Nutzung (eingeschränkt) möglich**
- **LearningApps** (<https://learningapps.org/>) – Zur Gestaltung interaktiver Übungen; Teilnehmende festigen damit Inhalte selbstständig und mit gezielten Übungen. Enthält auch frei zugängliche Übungen, die von anderen Lehrkräften erstellt wurden (eigentlich keine KI-Anwendung im engeren Sinne, bietet aber viele kostenlose Möglichkeiten zur Materialsammlung und –erstellung).
➔ **Registrierung erforderlich/komplett kostenlos**
- **fobizz Tools** (<https://plattform.fobizz.com/tools>) – Enthalten viele nützliche Tools zur Unterrichtsgestaltung; Teilnehmende können interaktive Module individuell nutzen.
➔ **Registrierung erforderlich/kostenlose Nutzung möglich**

Dieses Lehrmaterial wird von der Europäischen Union und aus
Mitteln des Landes Hessen gefördert.

Gefördert von der Europäischen Union und aus Mitteln des Landes Hessen



**Kofinanziert von der
Europäischen Union**

HESSEN



Hessisches Ministerium für
Arbeit, Integration, Jugend
und Soziales